

# 김현서HYEONSEO KIM

소프트웨어 엔지니어

✉ 전자 우편 dodok8@gmail.com

🐙 GitHub

@dodok8

☎ 전화 +82 10 2674 9189

🐱 Hackers' pub
























@gaebalgom@hackers.pub

📅 생년월일 1999.04.04

📁 Portfolio









dodok8.github.io/resume/portfolio.pdf

## 개발 경험


2025.07 ~ Present 5개월	 fedify-dev/fedify ActivityPub 구현 및 테스트를 돕는 라이브러리	TypeScript, ActivityPub <sup>1</sup>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Fedify CLI nodeInfo 커맨드 개선<ul style="list-style-type: none"><li>▸ 색상 깨짐 오류, 아스키 아트 및 컬러 변환 테스트 코드 추가, 커맨드 이름 변경 및 리팩토링 (  PR #282,  PR #299,  PR #327,  PR #331,  PR #414 )</li></ul></li><li>• @fedify/elysia 패키지 제작<ul style="list-style-type: none"><li>▸ Bun 기반 백엔드 프레임워크 Elysia와 Fedify 의 통합 패키지 (  PR #339 )</li></ul></li><li>• @fedify/fresh 패키지 제작<ul style="list-style-type: none"><li>▸ Deno 기반 백엔드 프레임워크 Fresh와 Fedify 의 통합 패키지 (  PR #478 )</li></ul></li><li>• Fedify NodeInfo 타입 변경<ul style="list-style-type: none"><li>▸ Fediverse Instance의 서버 정보를 담는 NodeInfo Protocol 2.1의 스펙과 실제 Fedify의 구현 차이를 해결함 (  PR #365,  PR #433 )</li></ul></li><li>• Fedify 에서 Webfinger 커스텀이 가능하도록 API 확장 (  PR #407,  PR #404 )</li><li>• Fedify CI/CD 저장소 워크플로우 개선<ul style="list-style-type: none"><li>▸ 스폰서 목록 업데이트 workflow를 upstream에서만 작동하도록 변경 (  fedify-dev/sponsor-automation )</li></ul></li></ul>	
2025.07 ~ Present 5개월	 fedify-dev/hollo Fedify 기반 1인 사용에 특화된 ActivityPub SNS	TypeScript, Fedify
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 타임라인에 작성시간이 미래인 게시물이 있는 경우, 최상단에 고정되는 문제를 해결함 (  PR #201 )</li><li>• Public이 아닌 리플이 공개되는 문제를 해결함. (  PR #248 )</li><li>• 로그인만 되어 있으면, 멘션되지 않은 사용자도 DM을 볼 수 있었던 문제를 해결함. (  PR #255 )</li></ul>	
2025.07 ~ Present 5개월	 fedify-dev/botkit Fedify 기반 ActivityPub 자동화 봇 프레임워크	TypeScript, Fedify
	<ul style="list-style-type: none"><li>• BotKit 봇의 팔로우 목록 제공 프론트엔드 제작. (  PR #13 )</li><li>• BotKit 봇의 Remote Follow 구현 (  PR #14 )</li></ul>	
2025.11 ~ Present	 hackers-pub/hackerspub Fedify 기반 IT 전문 오픈소스 SNS	Fedify, Solid, GraphQL
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 해쉬태그 탐색 로직 오류 해결 및 해쉬 태그 페이지 제작 (  PR #171 )</li></ul>	
2025.04 ~ Present 9개월	 하루냥 AI를 통한 위로 및 답변을 받을 수 있는 일기 어플리케이션 웹뷰 전환 작업을 위한 웹 프론트엔드 담당 개발자로 기여 중	React-Router, TanStack-Query, Flutter
	<ul style="list-style-type: none"><li>• 앱인토스 미니앱 제작 : 기존 Flutter로 구성된 앱을 리액트로 재작성 및 API 연동</li></ul>	

<sup>1</sup>W3C에서 제정한 소셜 미디어 서비스들이 서로 소통할 수 있도록 하는 프로토콜 표준







## 개발 경험

2025.02	 dodok8/llots-log	SvelteKit
	리듬게임 Rotaeno를 위한 사용자 곡 기록 및 추천 시스템	 <a href="#">사이트</a>
	<ul style="list-style-type: none"><li> dodok8/rotaeno-ch-wiki-crawler<ul style="list-style-type: none"><li>Bun기반 TypeScript 위키 크롤러</li><li>TDD로 엡지 케이스 관리 및 리팩토링 과정 단순화</li></ul></li><li>Class Rune을 이용한 상태관리로 사용자 점수 데이터 및 레이팅 계산 로직 단순화</li><li>Google Drive 연동을 통한 다른 기기간 정보 연동</li><li>AVIF 포맷 사용으로 앨범아트 용량 최적화 (  PR #26)</li></ul>	Bun
2023.12	 velopert/velog-client	GraphQL
	블로그 서비스 Velog 에서 2023.12.26 - 2023.12.29. 기간 동안 글 수정 불가 오류 발생	
	<ul style="list-style-type: none"><li>게시물 수정시 수정 완료된 게시물을 불러오는 Graph QL 댓글 관련 쿼리문의 버그 수정 (  PR #477)</li></ul>	
2023.12	 dodok8/discord-aladin	Bun, Discord.js
	알라딘 Open API를 활용한, user install 형태로 서버에 상관없이 이용 가능한 도서 정보 공유 디스코드 챗봇	
	<ul style="list-style-type: none"><li>Bun 기반으로 제작하여 빌드 및 TS 세팅 과정 단순화. Fly.io를 통한 GitHub 과 연동 배포 라인 구축.</li><li>홈 서버로 이전 후 git HEAD의 해쉬를 비교하여 자동으로 업데이트를 하는 systemd 서비스를 작성.</li></ul>	
2022.12	gsainfoteam/Infoteam-frontend-template	React, Vite, Styled-Component
	교내 개발팀 Infoteam 내부에 사용되는 프론트엔드 템플릿	
	<ul style="list-style-type: none"><li>안티 패턴 분석: 기존 프로젝트들의 코드 베이스 분석 후, 스타일 시트의 낮은 코드 응집성, i18n을 고려하지 않은 설계 문제 발견 및 문서화</li><li>Yarn berry 설정: Yarn Plugin 설정을 통한 @types 설치 자동화</li></ul>	
2022.03	 SmartX-Labs/SmartX-Mini	GitHub, Docker
~	GIST 전공 필수 웹 및 네트워크 인프라 실험 SmartX-Mini 조교	
2022.07	<ul style="list-style-type: none"><li>버전 고정 및 수정</li></ul>	
4개월	<ul style="list-style-type: none"><li>자료 및 예시 도커파일에서 버전 호환성으로 인한 버그 추적 및 버전 고정</li><li>문서 버전 관리<ul style="list-style-type: none"><li>Git 과 markdown으로 교육자료 마이그레이션</li><li>실험 수업 진행 단위별 스프린트 회의 진행, 교육 자료 개선</li></ul></li></ul>	

## 커뮤니티 발표 경험

2022.10	스태프 @ GIST DEV NIGHT	
	GIST 내 개발자를 위한 컨퍼런스 GIST DEV NIGHT 파일럿 프로그램을 기획 및 운영	 <a href="#">교내 기사</a>
	<ul style="list-style-type: none"><li>Code of Conduct 작성, 발표자 선정, 네트워킹 세션 진행을 담당</li><li>CRA에서 Vite 전환 과정을 발표</li></ul>	 <a href="#">발표자료</a>

## 오픈소스 번역 기여

2018.08	 IntelliJ-Localization/pycharm-kr	
	PyCharm의 한국어 번역 프로젝트, UI 및 에디터 한국어 번역 (  PR #2,  PR #8,  PR #18)	
2024.02	 fabian-hiller/valibot	
	스키마 검증용 라이브러리 valibot, i18n 패키지 한국어 번역 (  PR #429)	

## 경력

2023.06 ~ 2025.02 1년 9개월	<b>해군 빅데이터 분석병 @ 계근단 본부대대</b> 외부 소프트웨어가 제한된 환경에서 직접 기하 알고리즘 구현 및 활용 JS 가 없는 환경에서의 UI 구성 경험을 해볼 수 있었음. <ul style="list-style-type: none"><li>• 감정 분석 결과 활용을 위한 챗봇형 Streamlit 웹 클라이언트</li><li>• openpyxl을 이용한 엑셀로 입출력이 가능하도록 웹 클라이언트 개선</li><li>• Tkinter 를 이용한 물리 시뮬레이션 구현</li></ul>	Python, HTML, CSS Python Python
2021.12 ~ 2023.02 1년 3개월	<b>학부 인턴 @ GIST NetAI Lab</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• □ 교통 CCTV 엡지에서 비식별화를 위한 wasm 앱 구현 및 논문 출판<ul style="list-style-type: none"><li>▸ Rust 로 작성된 wasm 앱을 이용하여 엡지 단에서 일부 자료를 삭제하는 비식별화 구현</li></ul></li><li>• ⚙ SmartX-Labs/SmartX-Mini</li><li>• ⚙ dodok8/AI_SUMMER_2022<ul style="list-style-type: none"><li>▸ Kafka를 이용한 메시지 전송, YoLo를 이용한 객체 검출 실습 진행</li></ul></li></ul>	<a href="https://netai.smartx.kr">netai.smartx.kr</a> Rust, wasm GitHub, Docker Python
2018.04 ~ 2023.02 5년 3개월	<b>프론트엔드 엔지니어 @ GIST 학생회 Infoteam</b> GIST 내부의 문제를 개발로서 해결하는 학생 개발팀, Infoteam 소속으로서 진행한 프로젝트 <ul style="list-style-type: none"><li>• 리액트 팀 스터디 진행 및 팀 회의록 작성</li><li>• 커뮤니티 사이트 GISTORY</li><li>• 프론트엔드 템플릿 저장소</li></ul>	React, Vite, TypeScript React, Vite, TypeScript

## 교육

2025.07 ~ 2025.11 4개월	<b>Fedify 트랙 @ 2025 오픈소스 소프트웨어 컨트리뷰션 아카데미</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Fedify 및 Hollo, Botkit에 기여</li></ul>	
2018.02 ~ 2023.02 5년 5개월	<b>전기전자컴퓨터공학부 학사 졸업 @ 광주과학기술원(GIST)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 컴퓨터 네트워크, 컴퓨터 시스템 이론 및 실습, 프로그래밍 언어와 컴파일러 등 CS 과목 수강</li><li>• 심리학 부전공 과정 수료</li><li>• 전체 학점: 3.31 / 4.5</li></ul>	

## 수상

2021.11	<b>제품/서비스 개발 부분 우수상 @ 2021 관광데이터 활용 공모전</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 자전거 여행객 플랫폼 Wheelie</li></ul>	
2021.07	<b>AutoCrypt Track 2<sup>nd</sup> Winner @ JunctionXSeoul 2021</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• 교통약자를 위한 맞춤형 택시 플랫폼 Calmmuter 기획</li></ul>	🏆 참여후기